

# Avatar

---

## Servicio Proyecto Avatar

<b>Descripción</b>	Sistema operativo con arranque automático de máquinas virtuales
<b>Ámbito</b>	Todos los centros educativos
<b>Contacto</b>	soporte.avatar@murciaeduca.es
<b>Ventana de servicio</b>	24 h
<b>Ventana de operación</b>	24 h
<b>Criticidad</b>	Alta
<b>Usuarios</b>	Docentes y alumnos
<b>Propietario</b>	Servicio de Gestión Informática
<b>Responsable</b>	Celestino Avilés Pérez
<b>Versión de esta ficha</b>	1.0

# avatar

## Introducción

[Ir al artículo](#)



## Sitio

[Ir a la página inicial](#) <sup>[1]</sup>

## Foro

N/D

## Blog

N/D

## Manuales y Guías

**Avatar: pasos iniciales**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 29/07/2015

**Acceder al Documento:** Avatar: pasos iniciales

---

**AvatarTools: Interacción con el equipo anfitrión desde la máquina virtual**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 30/01/2015

**Acceder al Documento:** Características y utilización de AvatarTools

---

**Clonación de máquinas virtuales en equipos Avatar**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 30/06/2014

**Acceder al Documento:** Clonación de máquinas virtuales en equipos Avatar

---

**Cambio de las contraseñas de los usuarios del sistema**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 30/06/2014

**Acceder al Documento:** Cambio de las contraseñas de los usuarios del sistema

---

**Gestión de aulas Avatar con iTALC**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 30/06/2014

**Acceder al Documento:** Gestión de aula Avatar con iTALC

---

**Cambio de la configuración de red en Avatar**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 30/06/2014

**Acceder al Documento:** Cambio de la configuración de red en Avatar

---

**Cambiar el perfil congelado 'Linux'**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 05/03/2015

**Acceder al Documento:** Cambiar perfil congelado 'Linux'

---

**Avatar: Configuración de impresoras**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 03/02/2016

**Acceder al Documento:** Avatar: Configuración de impresoras

---

**Instalación de nuevos programas en las máquinas virtuales (*paso simplificado en Avatar 8 o posterior*)**

**Creado por:** Rubén

**Fecha Creación:** 30/06/2014

**Acceder al Documento:** Instalación de nuevos programas en las máquinas virtuales

---

---

**Agregar periféricos permanentes a Avatar** *(no necesario para versiones Avatar 8 o posterior)***Creado por:** Rubén**Fecha Creación:** 25/02/2015**Acceder al Documento:** Agregar periféricos permanentes a Avatar

---

**Creación de particiones nuevas en equipos Avatar** *(no necesario para versiones Avatar 7 o posterior)***Creado por:** Rubén**Fecha Creación:** 18/07/2014**Acceder al Documento:** Creación de particiones nuevas en equipos Avatar

---

**Montaje automático de particiones en Avatar** *(no necesario para versiones Avatar 7 o posterior)***Creado por:** Rubén**Fecha Creación:** 18/07/2014**Acceder al Documento:** Montaje automático de particiones en Avatar

---

**Configuración de la virtualización en los equipos Avatar****Creado por:** Rubén**Fecha Creación:** 14/10/2014**Acceder al Documento:** Configuración de la virtualización en BIOS

---

## Enlaces relacionados

Listado de enlaces

## FAQ: Preguntas y Respuestas

**Pregunta:** ¿Qué diferencia hay entre Avatar en la nube y Avatar en local?

**Respuesta:** 'Avatar en la nube' arranca las máquinas virtuales en un servidor, mientras que los usuarios se conectan a estas máquinas a través de un navegador de Internet, mediante Java.

'Avatar en local' no necesita de un servidor, ya que todos los ficheros que el sistema operativo y las máquinas virtuales necesitan se encuentran en el propio equipo.

El sistema 'Avatar en la nube' permite terminales más sencillas, pero ocasiona un tráfico en la red mucho mayor. El sistema 'Avatar en local' requiere de equipos con un mínimo de características de hardware, pero el tráfico en la red es nulo, en cuanto al normal uso del sistema.

**Pregunta:** ¿Qué requisitos de hardware tiene Avatar en modo local?

**Respuesta:** Son los siguientes, teniendo en cuenta los requisitos de la virtualización:

- Procesador x64 con tecnología de Virtualización (VT) de Intel o AMD.
- 2GB de memoria RAM.
- Tarjeta gráfica y monitor capaz de soportar una resolución de 1024x768.
- 80GB de disco duro

**Pregunta:** ¿Qué usuario debo utilizar una vez tenga Avatar en modo local?

---

**Respuesta:** En Avatar 10, los perfiles están pensados para los siguientes usuarios:

- **RMI:** perfil para el administrador del sistema, tiene permisos de superusuario para configurar el sistema y puede utilizar las terminales virtuales. Debe ser protegido con una contraseña segura.
- **Básica Office:** perfil que tiene instalado software específico de ofimática y está **pensado para su uso en equipos de salas de profesores y puestos de gestión del centro.**
- **Básica Pizarra:** perfil que cuenta con navegadores y LibreOffice además de software específico para la configuración y gestión de las pizarras electrónicas. **Está pensado para su uso exclusivo por parte del profesor en equipos de aula.**
- **Básica XP:** perfil que cuenta con navegadores y LibreOffice. **Está pensado para su uso por parte de los alumnos y usuarios en general.**
- **Básica Linux:** perfil congelado que accede directamente al sistema operativo Ubuntu. **Está pensado para su uso por parte de los alumnos y usuarios en general.**

**Pregunta:** **¿Se puede acceder a los recursos de impresión de la red desde los equipos que utilicen Avatar en modo local?**

**Respuesta:** Sí. Los recursos de impresión de la red se comparten a través de 'Samba'. Para ello los servidores del centro actúan como servidor de impresión mediante 'CUPS' (Common Unix Printing System). 'CUPS' se encarga de compartir las impresoras a través de 'Samba', y los clientes las pueden añadir a su sistema como cualquier otro recurso de red. Los pasos a seguir para agregar impresoras con este sistema se detallan en el siguiente manual.

**Pregunta:** **¿Se pueden utilizar dispositivos extraíbles en las máquinas virtuales? Pendrives o discos USB, por ejemplo.**

**Respuesta:** Sí. La máquina virtual "captura" automáticamente estos dispositivos en el momento que se conectan, de la misma forma que si fuera un sistema normal.

**Pregunta:** **¿Se pueden acceder con las máquinas virtuales a los recursos de red como carpetas compartidas?**

**Respuesta:** Sí, siempre que el anfitrión pueda acceder a un recurso, la máquina virtual podrá acceder también. Hay que considerar que si queremos hacer de este recurso una unidad permanente, como una unidad de red, habrá que generar una instantánea nueva de la máquina virtual, según se explica en este manual.

**Pregunta:** **¿Puedo instalar la imagen de Avatar en una de las particiones de mi disco duro?**

**Respuesta:** No. La imagen de Avatar es una imagen de disco completo y como tal se vuelca en el disco completo. Es decir, el proceso de volcado de imagen borra todos los datos del disco duro y escribe una nueva tabla de particiones, aprovechando el 100% del espacio del disco y dándosele al sistema Avatar.

## References

- [1] <http://eduwiki.murciaeduca.es/wiki/index.php/Categor%C3%ADa:Avatar>

# Article Sources and Contributors

**Avatar** *Source:* <http://eduwiki.murciaeduca.es/wiki/index.php?title=Avatar> *Contributors:* 36515446w, Jyn29v, Rog46w

# Image Sources, Licenses and Contributors

**Image:Logo\_carm\_reg\_murciap.gif** *Source:* [http://eduwiki.murciaeduca.es/wiki/index.php?title=Archivo:Logo\\_carm\\_reg\\_murciap.gif](http://eduwiki.murciaeduca.es/wiki/index.php?title=Archivo:Logo_carm_reg_murciap.gif) *License:* unknown *Contributors:* Jyn29v

**Image:Avatar\_Logo\_avatar.png** *Source:* [http://eduwiki.murciaeduca.es/wiki/index.php?title=Archivo:Avatar\\_Logo\\_avatar.png](http://eduwiki.murciaeduca.es/wiki/index.php?title=Archivo:Avatar_Logo_avatar.png) *License:* unknown *Contributors:* 36515446w

---